

## Conjuros

Runequest Básico		Runequest Avanzado	
Aumentar Daño	%	Agotar	%
Cambiar de Forma (especie)		Animar (sustancia)	
de ..... a .....	%	.....	%
de ..... a .....	%	.....	%
de ..... a .....	%	.....	%
Dominar (especie)		Asfixia	%
.....	%	Brillo	%
.....	%	Círculo-Base	%
.....	%	Círculo de Protección	%
Enc. de Armadura	%	Crear Basilisco	%
Enc. de Fortalecimiento	%	Crear Familiar FUE	%
Enc. de Ligadura	%	Crear Familiar CON	%
Enc. de Matriz de Conjuros	%	Crear Familiar TAM	%
Enc. de Matriz de PM	%	Crear Familiar INT	%
Estupefacción	%	Crear Familiar PER	%
Formar/Colocar (sustancia)		Crear Familiar DES	%
.....	%	Crear Vampiro	%
.....	%	Devolver Conjuros	%
.....	%	Disminuir (característica)	
Invocar (criatura)		.....	%
.....	%	.....	%
.....	%	.....	%
.....	%	Incrementar (característica)	
Neutralizar Magia	%	.....	%
Paralizar	%	.....	%
Presentir (sustancia)		.....	%
.....	%	Inmortalidad	%
.....	%	Obstaculizar	%
.....	%	Pegamento	%
Proyección (sentido)		Piel Vital	%
.....	%	Prisa	%
.....	%	Regeneración	%
.....	%	Resistencia a Espíritus	%
Resistencia a Conjuros	%	Olor Inexistente	%
Resistencia al Daño	%	Sabor Inexistente	%
Succionar (característica)		Sonido Inexistente	%
.....	%	Tacto Inexistente	%
.....	%	Visión Inexistente	%
.....	%	Telepatía	%
Tratamiento de Heridas	%	Teletransporte	%
Veneno	%	Vínculo con el Aprendiz	%
Visión Mística	%	Volar	%

## Otros Conjuros

[illegible]

## Tabla de Coste de la Duración

Duración en Minutos	Coste en PM	1 NT Libre
10	0	0
20	+1	1
40	+2	2
80 (1 hora y media)	+3	3
160 (2 horas y media)	+4	4
320 (5 horas )	+5	5
640 (11 horas)	+6	6
1.280 (21 horas)	+7	7
2.560 (1 día y medio)	+8	8
5.120 (3 días y medio)	+9	9
10.240 (1 semana)	+10	10
20.480 (2 semanas)	+11	11
40.960 (4 semanas)	+12	12
81.920 (8 semanas)	+13	13
163.840 (16 semanas)	+14	14
327.680 (32 semanas)	+15	15
655.360 (1 año+100 días)	+16	16
1.310.720 (2 años y medio)	+17	17
2.621.440 (5 años)	+18	18
5.242.880 (10 años)	+19	19
10.485.760 (20 años)	+20	20

## Tabla de Coste del Alcance

Alcance	Coste en PM	INT Libre
10 m.	0	0
20 m.	+1	1
40 m.	+2	2
80 m.	+3	3
160 m.	+4	4
320 m.	+5	5
640 m.	+6	6
1.28 km.	+7	7
2.56 km.	+8	8
5.12 km.	+9	9
10.24 km.	+10	10
20.48 km.	+11	11
40.96 km.	+12	12
81.92 km.	+13	13
163.84 km.	+14	14
327.68 km.	+15	15
655.36 km.	+16	16
1.310,72 km.	+17	17
2.621,44 km.	+18	18
5.242,88 km.	+19	19
10.485,76 km.	+20	20

Intensidad

- Cada punto añade 1 punto de intensidad al conjuro.
- En general, 1 punto duplica la intensidad, 2 la triplican, etc. Ver la descripción del conjuro.

## Multiconjuro

- Determinar los puntos mágicos de cada conjuro.
- Manipular cada conjuro individualmente.
- Sumar los puntos mágicos resultantes, que son los necesarios para lanzar los dos conjuros a la vez.

# Runequest